Liceo Linguistico – Liceo Pedagogico- Liceo Scienze Umane – Liceo Economico sociale – Liceo Scientifico – Liceo Scientifico Sportivo- liceo Scientifico Applicato allo Sport- Liceo Biomedico

DIPARTIMENTO DI MATEMATICA E FISICA	ANNO SCOLASTICO 2025/2026
PROGRAMMAZIONE DI MATEMATICA	PRIMO BIENNIO LICEO SCIENTIFICO, SCIENTIFICO SPORTIVO

#### Nuclei fondanti disciplinari:

- 1) Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico, rappresentandole anche sotto forma grafica
- 2) Confrontare ed analizzare figure geometriche, individuando invarianti e relazioni
- 3) Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi
- 4) Analizzare dati e interpretarli, sviluppando deduzioni anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico.

## Obiettivi minimi della disciplina da raggiungere:

#### **CLASSE PRIMA**

Sapere applicare le regole fondamentali del calcolo numerico ed algebrico. Conoscere le principali definizioni e teoremi della geometria euclidea. Gli insiemi numerici N,Z,Q: rappresentazioni, operazioni ed ordinamento. Espressioni algebriche e principali operazioni. Equazioni e disequazioni di primo grado. Gli enti fondamentali della geometria e il significato dei termini: assioma, teorema, definizione. Il piano euclideo: relazioni tra rette; congruenza ( triangoli ).

### **CLASSE SECONDA**

Sapere applicare le regole fondamentali del calcolo algebrico. Conoscere le principali nozioni di geometria analitica riferite alla retta. Sapere risolvere problemi di tipo geometrico attraverso modelli algebrici. Sistemi di equazioni e disequazioni di primo grado. L'insieme R: rappresentazione, operazione ed ordinamento. Calcolo con i radicali. Equazioni e disequazioni di grado superiore al primo. Sistemi di equazioni e di disequazioni di grado superiore al primo. I teoremi di Pitagora e di Euclide. Teorema di Talete e sue conseguenze.

Competenze in uscita: (DM 139 del 22 agosto 2007 per il primo biennio e indicazioni nazionali per i percorsi liceali di cui al DPR n. 89 del 15 marzo 2010)

### AREA METODOLOGICA

- 1. Aver acquisito un metodo di studio autonomo e flessibile, che consenta di condurre ricerche e approfondimenti personali e di continuare in modo efficace i successivi studi superiori, naturale prosecuzione dei percorsi liceali, e di potersi aggiornare lungo l'intero arco della propria vita.
- 2. Essere consapevoli della diversità dei metodi utilizzati dai vari ambiti disciplinari ed essere in grado valutare i criteri di affidabilità dei risultati in essi raggiunti.
- 3. Saper compiere le necessarie interconnessioni tra i metodi e i contenuti delle singole discipline.

### **A**REA LOGICO-ARGOMENTATIVA

- 4. Saper sostenere una propria tesi e saper ascoltare e valutare criticamente le argomentazioni altrui.
- 5. Acquisire l'abitudine a ragionare con rigore logico, ad identificare i problemi e a individuare possibili soluzioni.
- 6. Essere in grado di leggere e interpretare criticamente i contenuti delle diverse forme di comunicazione.

#### AREA SCIENTIFICA, MATEMATICA E TECNOLOGICA

Liceo Linguistico – Liceo Pedagogico- Liceo Scienze Umane – Liceo Economico sociale – Liceo Scientifico – Liceo Scientifico Sportivo- liceo Scientifico Applicato allo Sport- Liceo Biomedico

- 7. Comprendere il linguaggio formale specifico della matematica, saper utilizzare le procedure tipiche del pensiero matematico, conoscere i contenuti fondamentali delle teorie che sono alla base della descrizione matematica della realtà.
- 8. Possedere i contenuti fondamentali delle scienze fisiche e delle scienze naturali (chimica, biologia, scienze della terra, astronomia), padroneggiandone le procedure e i metodi di indagine propri, anche per potersi orientare nel campo delle scienze applicate.
- 9. Essere in grado di utilizzare criticamente strumenti informatici e telematici nelle attività di studio e di approfondimento; comprendere la valenza metodologica dell'informatica nella formalizzazione e modellizzazione dei processi complessi e nell'individuazione di procedimenti risolutivi.

## PIANO DI STUDIO DELLA DISCIPLINA 1° ANNO

UdA	Competen ze	Abilità	Conoscenze	Periodo	Disciplin e concorre nti
1 ARITMETICA E ALGEBRA	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	Saper rappresentare e confrontare i numeri interi e razionali. Saper eseguire le 4 operazioni in Q e semplificare espressioni numeriche. Saper calcolare potenze e applicarne le principali proprietà. Saper esprimere un numero in una qualsiasi base. Saper eseguire semplici operazioni in sistemi di numerazioni diversi da quello decimale. Saper tradurre frasi in espressioni numeriche. Saper applicare le leggi di monotonia	Analogie e differenze tra i vari insiemi numerici N,Z,Q	1° Quadrim estre	Fisica, Scienze
2 RELAZIONI E FUNZIONI	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	Saper utilizzare le operazioni tra gli insiemi. Riconoscere le relazioni logiche. Saper risolvere semplici esercizi sugli insiemi e di logica.	Conoscere che cos'è un insieme. Definire le operazioni tra insiemi. Conoscere le definizioni di relazione e funzione. Conoscere le proprietà di cui può godere una funzione	1° Quadrim estre	Fisica, Scienze
3 IL LINGUAGGIO DELL' ALGEBRA E IL CALCOLO LETTERALE	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	Saper eseguire operazioni con monomi e polinomi. Saper utilizzare i prodotti notevoli e il teorema del resto. Saper fattorizzare semplici polinomi. Saper eseguire semplici casi di divisione con resto.	Conoscere monomi, polinomi e le loro caratteristiche. Conoscere i prodotti notevoli. Conoscere l'algoritmo per effettuare la divisione tra polinomi. Conoscere il teorema del resto e di Ruffini.	1° e 2° Quadrim estre	Fisica, Scienze

Liceo Linguistico –Liceo Pedagogico- Liceo Scienze Umane – Liceo Economico sociale – Liceo Scientifico – Liceo Scientifico Sportivo- liceo Scientifico Applicato allo Sport- Liceo Biomedico

4 EQUAZIONI E DISEQUAZIONI DI PRIMO GRADO	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	Risolvere equazioni di primo grado. Risolvere problemi che hanno come modello equazioni e disequazioni. Risolvere disequazioni.	Definire un'equazione e riconoscerne le caratteristiche. Conoscere i principi di equivalenza. Definire una disequazione e riconoscerne le caratteristiche.	2° Quadrim estre	Fisica, Scienze
5 GEOMETRIA	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	Sapere il significato dei concetti di postulato, assioma, definizione, teorema e dimostrazione. Saper operare con angoli e segmenti. Saper applicare i criteri di congruenza. Saper disegnare figure geometriche con semplici tecniche operative. Saper risolvere semplici problemi.	Conoscere gli enti fondamentali e le figure principali della geometria. Conoscere le definizioni di rette perpendicolari e rette parallele e le loro proprietà. Conoscere le figure geometriche del piano con le relative proprietà.	2° Quadrim estre	Fisica, Scienze
6 INFORMATIC A	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9	Analizzare dati ed interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico.	Gli algoritmi. Il linguaggio di progetto.	2° Quadrim estre	
		2° ANNO			
7 ALGEBRA	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	Risolvere sistemi lineari in due e tre incognite. Risolvere problemi che hanno come modello i sistemi lineari. Operazioni con le matrici. Calcolo del determinante di una matrice.	Definire che cos'è un sistema di equazioni e illustrarne i principali metodi risolutivi. Elementi del calcolo matriciale.	1° Quadrim estre	Fisica, Scienze
8 ALGEBRA IN R	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	Saper approssimare un numero reale. Saper eseguire semplici operazioni con i radicali. Saper razionalizzare. Saper risolvere un'equazione di secondo grado ed eventualmente discuterla. Saper risolvere le disequazioni di secondo grado. Risolvere equazioni parametriche di secondo grado. Saper risolvere problemi che hanno come modello	Indicare le caratteristiche di R. Spiegare qual è il significato di , conoscere le proprietà dei radicali. Dimostrazione dell'irrazionalità di . Definire	1° e 2° Quadrim estre	Fisica, Scienze

Liceo Linguistico –Liceo Pedagogico- Liceo Scienze Umane – Liceo Economico sociale – Liceo Scientifico – Liceo Scientifico Sportivo- liceo Scientifico Applicato allo Sport- Liceo Biomedico

		equazioni di secondo grado. Saper risolvere le equazioni di grado superiore al secondo e le equazioni e disequazioni irrazionali. Saper risolvere i sistemi di secondo grado. Saper operare con i valori assoluti nella risoluzione di equazioni e disequazioni.	un'equazione di secondo grado. Conoscere le formule risolutive. Riconoscere particolari equazioni di grado superiore al secondo e illustrarne i metodi risolutivi. Complementi di algebra. Valori assoluti.		
10 STATISTICA E PROBABILITA'	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9	Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi. Analizzare dati ed interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico	Riconoscere se un evento è aleatorio, certo o impossibile. Determinare la probabilità di un evento secondo la definizione classica. Determinare la probabilità di un evento aleatorio, secondo la definizione statistica. Determinare la probabilità di un evento aleatorio, secondo la definizione statistica. Determinare la probabilità di un evento aleatorio, secondo la definizione soggettiva. Calcolare la probabilità della somma logica di eventi Calcolare la probabilità del prodotto logico di eventi dipendenti e indipendenti. Calcolare la probabilità condizionata. Descrivere esperimenti aleatori mediante variabili aleatorie, tabelle di frequenza e diagrammi.	2° Quadrim estre	Fisica, Scienze

Liceo Linguistico –Liceo Pedagogico- Liceo Scienze Umane – Liceo Economico sociale – Liceo Scientifico – Liceo Scientifico Sportivo- liceo Scientifico Applicato allo Sport- Liceo Biomedico

11 GEOMETRIA	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9	Saper dimostrare le proprietà di corde, archi , angoli al centro e alla circonferenza. Saper riconoscere le principali proprietà invarianti delle trasformazioni. Saper risolvere problemi utilizzando i teoremi sulla similitudine.  Saper esporre in modo sequenziale e logico quanto appreso teoricamente.  Uso del foglio elettronico. Uso di	Conoscere le definizioni di circonferenza e di cerchio. Conoscere i criteri di inscrittibilità e circoscrittibilità dei quadrilateri. L'equivalenza delle superficie piane. Conoscere la misura delle grandezze geometriche e proporzionali. Conoscere le principali trasformazioni geometriche. Conoscere la definizione di poligoni simili ed i teoremi relativi.	2° Quadrim estre	Fisica, Scienze
12 INFORMATICA	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9	software applicativi.	utilizzare programmi applicativi per risolvere questioni matematiche trattate nel biennio.	Quadrim estre	Scienze
13 EQUAZIONI E DISEQUAZIONI	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	Risolvere problemi utilizzando i concetti e i metodi degli elementi del calcolo algebrico in contesti diversi.	Conoscere i principi di equivalenza delle equazioni e delle disequazioni. Conoscere le regole di scomposizione in fattori di un polinomio. Saper rappresentare graficamente il segno di un polinomio, di un prodotto e di un quoziente. Saper rappresentare graficamente le soluzioni di una disequazione e di un sistema di disequazioni.	2° Quadrim estre	Fisica, Scienze

Liceo Linguistico – Liceo Pedagogico- Liceo Scienze Umane – Liceo Economico sociale – Liceo Scientifico – Liceo Scientifico Sportivo- liceo Scientifico Applicato allo Sport- Liceo Biomedico

### MATERIALI, STRUMENTI DI LAVORO E SPAZI

Il libro di testo di tipo multimediale e interattivo sarà il riferimento essenziale per lo studente, ad esso per le parti che non sono esaustive saranno associate fotocopie e/o materiale multimediale rintracciabile in rete o da altri testi di matematica. Le lezioni teoriche di matematica saranno supportate nei tempi e negli spazi assegnati da una attività nel laboratorio di informatica nel modo seguente:

- Uso di software di analisi matematica e di geometria (Geogebra o altri software per la rappresentazione grafica di elementi geometrici)

## **METODOLOGIE DIDATTICHE:**

Lezione frontale

Lezione online

Lavoro di gruppo (apprendimento cooperativo)

Problem solving (apprendimento deduttivo)

Lavoro sperimentale

Attività extracurricolari

Trattazioni pluridisciplinari

Costruzione di mappe concettuali

VERIFICHE		
TIPOLOGIE	TIPOLOGIE NUMERO I	
	1 QUADRIMESTRE	2 QUADRIMESTRE
Prova scritta (non strutturata e/o strutturata e/o semi- strutturata e/o test a risposta aperta o chiusa e/o vero/falso e/o test a completamento)	2/3	2/3
Prova orale	2	2
Prova grafica		
Prova pratica		
Prove online		
Relazioni		
Simulazione d'esame		
Prove comuni per classi parallele (verifica delle competenze)		
Eventuali prodotti finali (cartelloni filmati, power point etc.		
Valutazione dei quaderni e degli esercizi		